Use Cases

Template

|  |  |
| --- | --- |
| Primary Actor: | |
| Stakeholders and interests: | |
| Preconditions: | |
| Postconditions (Succes guarantee): | |
| Main Succes Scenario | |
| Actor action | System responsibility |
| 1. |  |
| Extensions (Alternate flows): |  |
| Actor action | System responsibility |
| 2a. |  |

1. Speler koopt een huis
2. Speler komt op het vak “Ga naar de gevangenis”
3. Speler komt op een straat van een andere speler
4. Speler komt op het vak “Kans”
5. Speler komt op een straat die van niemand is
6. Speler komt op of over “Start”

## Speler koopt een huis

|  |  |
| --- | --- |
| Primary Actor: Speler | |
| Stakeholders and interests: | |
| Preconditions: | |
| Postconditions (Succes guarantee): | |
| Main Succes Scenario | |
| Actor action | System responsibility |
| 1. |  |
| Extensions (Alternate flows): |  |
| Actor action | System responsibility |
| 2a. |  |